MB
VIDEO
ELECTRONICS

VECTREX

CASSETTE

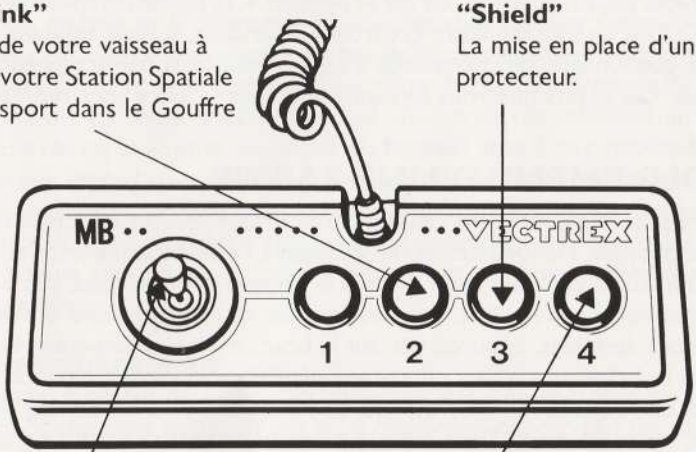
STARSHIP

COMMANDE DU JEU STAR SHIP

Star Ship n'est conçu que pour être joué avec le boîtier de commande incorporé. Avec ce boîtier, il est possible de contrôler:

"Power Link"
L'amarrage de votre vaisseau à la porte de votre Station Spatiale ou son transport dans le Gouffre Noir.

"Shield"
La mise en place d'un bouclier protecteur.



Le déplacement dans l'espace de votre vaisseau vu par le pilote.

"Fire"
Le tir au laser contre l'ennemi étranger et contre ses torpilles.

LE JEU

CHOIX DU NOMBRE DE JOUEURS

Star Ship peut se jouer seul ou à deux. Quand l'inscription PLAYER 1/GAME 1 apparaît sur l'écran, il suffit d'appuyer sur le bouton 1 si l'on désire jouer à deux. L'inscription PLAYER 2/GAME 1 apparaîtra alors sur l'écran. Quand il y a deux joueurs, seul est nécessaire le boîtier de commande incorporé et les joueurs l'utilisent à tour de rôle. En appuyant de nouveau sur le bouton 1 avant de commencer une partie, on re-programme le jeu pour un seul joueur.

CHOIX DU SECTEUR "GOUFFRE NOIR"

Parmi les 8 premiers secteurs, vous pouvez choisir celui qui contiendra le Gouffre Noir. C'est un raccourci pour atteindre le Vaisseau Ravitailleur ennemi. Quand l'inscription PLAYER 1/GAME 1 apparaît sur l'écran, vous pouvez, en appuyant sur le bouton 2, choisir le secteur dans lequel vous désirez voir apparaître le Gouffre Noir. Si, par exemple, vous appuyez deux fois sur le bouton 2, l'inscription PLAYER 1/GAME 3 apparaîtra et le Gouffre Noir se trouvera donc dans le secteur 3. Lorsque vous mettez la machine en marche, le Gouffre Noir se situe automatiquement dans le secteur 1. Il suffit d'appuyer sur le bouton 4 pour pénétrer dans le premier secteur spatial et commencer une partie. Si, après avoir choisi le nombre de joueurs et le secteur où se trouvera le Gouffre Noir, vous n'appuyez pas sur le bouton 4, la partie commencera en "self-play", c'est à dire sans votre contrôle. Cependant, si vous appuyez sur n'importe quel bouton de commande à ce moment-là, la partie reprendra à son tout début. Les objets que vous rencontrerez dans l'espace sont représentés en page 7.

DEROULEMENT D'UNE PARTIE

En tant que capitaine de votre vaisseau spatial, vous assistez à l'action de la cabine de pilotage. Manoeuvrez votre vaisseau à l'aide de la manette et pointez votre canon sur la cible. En appuyant sur le bouton 4, déclenchez des tirs au laser contre votre ennemi et contre les torpilles qu'il vous envoie. Si vous manquez ces dernières, appuyez vite sur le bouton 3 qui déclenchera la mise en place d'un bouclier protecteur contre lequel elles rebondiront. Une fois que vous avez détruit tous les vaisseaux qui se trouvaient dans un secteur, vous passez au secteur suivant. Dans chaque nouveau secteur se trouve un nombre plus grand d'ennemis qui se déplacent plus rapidement. Si vous parvenez à débarrasser les huit premiers secteurs des vaisseaux ennemis, vous atteindrez le secteur 9 et là . . . il vous faudra affronter le Vaisseau Ravitailleur meurtrier de votre ennemi.

Au début de chaque partie, vous disposez de 3 vaisseaux. Pour chaque Vaisseau Ravitailleur que vous parvenez à détruire, il vous est accordé un vaisseau en prime.

Vous êtes touché

Lorsqu'une torpille vous touche, elle brise le pare-brise de votre cabine de pilotage. S'il vous reste des vaisseaux, vous pouvez tenter une nouvelle fois de débarrasser de l'ennemi le secteur où vous vous trouvez.

Le Gouffre Noir

Plutôt que de livrer combat dans les huit secteurs afin d'atteindre le secteur 9, vous pouvez prendre un raccourci en passant par le Gouffre Noir. Pour entrer dans le Gouffre Noir, pointez votre canon dans cette direction puis appuyez sur le bouton 2 ("Power Link"). Il n'y a qu'un Gouffre Noir par partie.

Le Vaisseau Ravitailleur Ennemi

Dans le Secteur 9 se trouve le Vaisseau Ravitailleur ennemi qui ne cesse de vous lancer des torpilles de toutes sortes. Pour le détruire, il vous faudra l'atteindre à la proue. Et votre tir ne sera meurtrier que si la proue du Vaisseau Ravitailleur est allumée. Attention! Très peu en sont sortis vivants! Si vous y parvenez, vous reviendrez au secteur 1 et la partie continuera.

Tirs au laser et Bouclier

Les ressources en laser et la résistance du bouclier sont limitées. Celles-ci vous sont indiquées par des chiffres inscrits au bas de l'écran: le chiffre à gauche indique les ressources en laser dont vous disposez; le chiffre à droite indique la résistance restante de votre bouclier. Lorsque chacun de vos vaisseaux entre en jeu, les ressources en laser et la résistance du bouclier sont à leur maximum. Gardez toujours un oeil sur ces chiffres. Spécialement après avoir traversé les 9 secteurs d'une galaxie. Car dans chaque nouvelle galaxie, vos ressources en laser et la résistance de votre bouclier s'épuiseront plus rapidement. Quand les chiffres indicateurs approchent de zéro, il faut penser au réapprovisionnement à la Station Spatiale.

Le réapprovisionnement

Calculez bien ce moment de réapprovisionnement car il ne se trouve qu'une seule Station Spatiale par secteur. Pour vous réapprovisionner, vous devez vous amarrer à la porte de la Station Spatiale d'abord en alignant le canon de votre vaisseau sur la porte puis en pressant le bouton 2 ("Power Link"). Si vous établissez bien le contact, la Station Spatiale s'immobilisera tout le temps du remplissage de vos réservoirs.

LES POINTS

Vous marquez des points en détruisant les vaisseaux ennemis, les torpilles et le Vaisseau Ravitailleur:

Objet	Points
Torpille	300
Etranger en vol normal	300-800 (plus l'ennemi est loin de vous, plus vous gagnez de points en le détruisant)
Etranger virant près de votre vaisseau	1000
Vaisseau Ravitailleur	5000

Un bonus de 1500 points vous est accordé si vous parvenez à détruire tous les vaisseaux d'un même secteur. La destruction de votre propre Station Spatiale ne vous fait ni gagner ni perdre de points.

MEILLEUR SCORE EN MEMOIRE

Aussi longtemps que la machine est en marche et la cassette Star Ship insérée, le meilleur score est gardé en mémoire. Pour voir apparaître ce score, il suffit d'appuyer sur le bouton Reset. Cependant, dès que la machine est arrêtée et la cassette enlevée, le score disparaît.

UNE NOUVELLE PARTIE

Pour commencer une nouvelle partie avec le même nombre de joueurs et le Gouffre Noir situé dans le même secteur, il suffit d'appuyer sur l'un des quatre boutons de commande une fois que la partie est terminée. Si vous désirez toutefois commencer une nouvelle partie avant que la précédente ne soit achevée, ou si vous désirez seulement changer le nombre de joueurs ou le secteur de location du Gouffre Noir, il suffit d'appuyer sur le bouton Reset. Si vous changez le nombre de joueurs ou le secteur de location du Gouffre Noir, n'oubliez pas d'appuyer sur le bouton 4 pour commencer la partie. Si vous ne le faites pas, la partie commencera en "self-play" (c.a.d sans votre contrôle).

8125-XML 283